



FEDERATION DES ECLAIREUSES ET ECLAIREURS

Groupe Pierre François



Association Laïque de Scoutisme agréée par le Ministère en charge
de la Jeunesse

PETIT LEXIQUE DU CAMP D'ETE

Il recense le vocabulaire éclaireur du camp, les principales interrogations des nouveaux et ..., les dizaines de petits trucs qui rendent un camp plus agréable pour tous !!!

Allumettes et papier journal	Ils servent à allumer le feu de bois qui sert à la cuisson des repas des éclaireurs(euses) et au feu de veillée.
Appareil photo	Nous ne pouvons pas gérer l'appareil photo si vous souhaitez en confier un à votre enfant pendant le camp. Il sera placé sous sa seule responsabilité et cela peut être un moyen de progresser dans l'autonomie. Penser à les identifier : les enfants ont souvent les mêmes.
Argent de poche	40 € maximum pour les louvettes(eaux) et 50 € pour les éclaireuses(eurs), destinés à ramener des souvenirs ou s'acheter une glace pendant l'excursion ! Le mettre dans un porte-monnaie identifié.
Bijoux, objets précieux, téléphone, baladeurs, Game boy...	Nous allons passer 2 ou 3 semaines dans la nature en camp de scoutisme ! Ces objets ne seront d'aucune utilité, risquent d'être perdus, endommagés... C'est pourquoi ils sont tout simplement interdits. Si votre enfant les apporte malgré tout au camp, ils lui seront retirés et distribués au retour du camp.
Bottes	S'il pleut beaucoup le terrain peut devenir boueux par endroit. Les bottes sont bien adaptées car les chaussures montantes finissent par laisser passer l'eau.
Cahier de chants	C'est un cahier où sont copiés des chants et qui nous suit toute notre vie scoute
Chapeau de soleil	Indispensable ! Pour les éclaireurs(euses) le chapeau "4-bosses" joue ce rôle. Si vous n'en mettez pas dans le trousseau nous serons contraints d'en acheter un en utilisant l'argent de poche... Prendre un modèle sans publicité ; sinon il n'y aura pas de photo de votre enfant dans le diaporama...
Chaussures de marche	Les louveteaux vont jouer et marcher sur des terrains naturels avec creux et bosses. Avoir de bonnes chaussures montantes préserve les chevilles. Les éclaireurs vont être amenés à faire des grands jeux dans la forêt et une vingtaine de kilomètres durant les explorations de patrouille: penser à avoir de bonnes chaussures qui maintiennent bien la cheville et que l'on a portées avant le camp pour les "faire" et éviter les ampoules au camp...
Directeur / Chef de camp	Il gère tout ce qui est administratif (en relation avec la Direction Départementale de la Cohésion Sociale et avec la Fédération des Éclaireuses et Éclaireurs), il est en contact avec tous les interlocuteurs du Camp (propriétaire, maire, gendarmerie etc.), Il organise les explorations et les excursions. emmène les enfants malades ou blessés chez le médecin ou à l'hôpital



FEDERATION DES ECLAIREUSES ET ECLAIREURS
Groupe Pierre François



**Association Laïque de Scoutisme agréée par le Ministère en charge
de la Jeunesse**

Colis	Ne vous inquiétez pas, vos enfants ont assez à manger pendant les camps. Et les confiseries ne sont pas toutes bonnes pour la santé... Toutefois, les enfants qui reçoivent des colis sont invités à les partager avec leur unité.
Courrier (envoi)	Votre enfant vous écrira au moins une fois au début du camp et plus s'il le désire. Pour les louveteaux, ne remplissez pas les enveloppes, ils vont apprendre à le faire ! Mais affranchissez les.
Courrier (recevoir)	Tous les jeunes aiment recevoir du courrier (et même les éclaireurs et les responsables si si ...). Pensez à leur écrire un petit mot de temps en temps (mais pas tous les jours non plus !).
Douches	C'est « comme à la maison » : une installation confectionnée sur place qui nous permet de remplir des poches d'eau et d'avoir de l'eau qui sort par des pommeaux (chauffée par le soleil !). La douche comporte également un vestiaire.
Excursions	C'est une journée où tout le groupe part pour visiter quelque chose de spécifique dans la région du camp (un car est loué). Attention, il n'y en a pas à chaque camp !
Exploration de meute	La meute part une journée en randonnée découvrir les alentours du camp.
Exploration de patrouille	Les patrouilles partent deux ou trois jours en autonomie et doivent tracer (sur la carte) et suivre un itinéraire, gérer un budget, prévoir et confectionner des repas équilibrés. Bien sûr, des contacts réguliers (« rendez-vous téléphoniques ») sont pris avec le chef de camp et les différents lieux de passage (visites et couchages) ont été prévus. C'est un des moments forts du camp pour les éclaireuses et éclaireurs. Penser à remplir et signer l'attestation spécifique de l'activité jointe au dossier.
Foulard de jeu	C'est un foulard qui est remis au louveteau durant une cérémonie.
Foulard de patrouille	C'est un foulard qui a deux moitiés de couleurs différentes représentant les couleurs de la patrouille. Il est remis pas la HP de la patrouille lors d'une cérémonie dans l'année.
Gamelle	C'est une assiette en aluminium, en inox ou en plastique. L'inox c'est le mieux mais également le plus cher...
Gel douche ou autre savon liquide	A éviter ! C'est cher, polluant (pensez à l'eau transportée de l'usine à la boutique puis chez vous puis au camp !). De plus cela se vide facilement par inattention (ou jeu) et après... plus rien pour se laver !
Gourde	La remplir avant le départ c'est mieux !



FEDERATION DES ECLAIREUSES ET ECLAIREURS Groupe Pierre François



Association Laïque de Scoutisme agréée par le Ministère en charge
de la Jeunesse

Haute Patrouille	C'est l'ensemble des Chefs de Patrouille (CP), des Seconds de Patrouille (SP) et de la Maîtrise.
Infirmierie	C'est une grande tente où sont donnés les soins. Il y a deux lits de camp qui peuvent servir à l'isolement des malades. Pour les «petits bobos », les patrouilles et la meute ont leur propre trousse à pharmacie. L'infirmierie a des heures d'ouverture (notamment au moment des douches).
Installations	C'est la première activité du camp. Eclais et loups réalisent diverses constructions en bois afin de disposer d'un minimum de confort pendant 2 ou 3 semaines. Les loups réalisent des bancs pour le coin veillée, des lavabos pour la toilette et un vaisselier pour la vaisselle. Les éclais réalisent pour leur patrouille : une table, une table à feu, un vaisselier et un coin toilette; pour la troupe : un coin troupe (lieu de repas et de regroupement) et un coin veillée.
Intendance	C'est une grande tente où sont entreposées les denrées non périssables et sont confectionnés les repas des louveteaux. Les éclais vont y récupérer les provisions dont ils ont besoin pour confectionner leurs repas.
Lampe de poche	Penser à mettre une pile neuve (ou un accu chargé) et à prendre une pile de rechange de poche (ou un accu).
Les intendants(es)	Ils élaborent les menus du camp. Ils font les courses du camp (trois à quatre caddies par jour). Ils préparent les repas des loups et expliquent aux éclais comment les confectionner.
Lessive	Elle est faite au moins une fois par semaine. Les enfants la font eux-mêmes avec un savon de Marseille. Les responsables sont là pour aider les louveteaux.
Marquage	Les vêtements, l'uniforme, la vaisselle, tous les enfants ont les mêmes ! Pour le textile : préférer les étiquettes cousues si vous en avez la possibilité (les étiquettes collées se décollent très rapidement. Pour le matériel : préférer le vernis à ongle sur les gamelles que le simple trait rouge. La gravure est la technique de marquage la plus efficace car inaliénable. Chez les louveteaux : les étendages sont collectifs et la vaisselle mise en commun : il est donc indispensable de marquer TOUTES les affaires.
Médicaments	Marquer les boîtes marquées au nom de l'enfant et les mettre dans une pochette qui ferme, marquée (elle aussi) au nom de l'enfant, pensez à mettre l'ordonnance avec !)



FEDERATION DES ECLAIREUSES ET ECLAIREURS

Groupe Pierre François



Association Laïque de Scoutisme agréée par le Ministère en charge
de la Jeunesse

Couteau pliant	La taille de la lame ne doit pas dépasser la largeur de la paume de la main de l'enfant. Passer une ficelle afin de le fixer à un passant du short ou du pantalon.
Petit sac à dos	Il est nécessaire pour les excursions. Attention : petit ne veut pas dire minuscule ! Il faut pouvoir y mettre : un pique-nique, une gourde, un goûter, la cape de pluie, le pull, l'appareil photo et le porte-monnaie
Petits jeux de société	Pour le car ou les temps calmes : cartes, mille bornes, 7 familles' etc. On a dit petits jeux, ce n'est pas la peine de ramener des jeux de grande taille...
Pinces à linge	Penser à les marquer
Poncho	Conseillé en plus du vieux pull, pas indispensable mais un confort en plus pour les veillées.
Portables	Les enfants vous donneront de leurs nouvelles par courrier et de toute façon il n'y a pas souvent de réseau sur le lieu du camp et pas de moyen de recharger leur batterie ! Tout portable trouvé sera donc systématiquement récupéré par les responsables et remis aux parents à la fin du camp.
Pré camp	Quelques parents et responsables partent deux jours avant l'arrivée du groupe pour acheminer le matériel et préparer les grosses installations (infirmerie, intendance, douches, tatis de la Meute, Rouchy Meute, salle à manger Meute, etc.).
Pyjama	Prévoir un pyjama chaud : on dort dehors (pas de chemise de nuit pour les filles).
Quart	Gobelet en plastique, en Inox ou en aluminium pouvant servir de verre ou de tasse le matin. Attention, les gobelets vendus avec les popotes complètes sont souvent trop petits.
Rouchy(s)	Ce sont les immenses tentes où dorment les louveteaux.
Sac à dos	Si vous devez investir dans l'équipement de votre enfant, c'est par là qu'il faut commencer. En effet, l'explo de patrouille peut devenir un supplice pour le jeune qui supporte un sac à dos mal adapté. Il ne faut pas le prendre trop gros soit de 60 à 70 l au maximum. L'idéal est un modèle à dos réglable ; cela est plus onéreux mais dure durant toute la croissance de votre enfant.
Sac à linge sale	C'est un GRAND sac EN TOILE fermé par un cordon à coulisse. Attention, soyez vigilant : un sac en plastique empêche les vêtements de respirer (merci pour les odeurs dans la tente) et se déchire facilement.



FEDERATION DES ECLAIREUSES ET ECLAIREURS Groupe Pierre François



Association Laïque de Scoutisme agréée par le Ministère en charge
de la Jeunesse

Sac à vaisselle, sac de toilette	Ce sont des sacs en toile fermés par des cordons à coulisse. Ils s'accrochent partout et permettent à chacun de retrouver ses affaires rapidement.
Sac à viande ou drap de couchage	C'est un drap cousu en deux qui se glisse dans le sac de couchage. C'est plus pratique à nettoyer qu'un duvet après chaque séjour
Sacs	Toutes les affaires des éclaireurs doivent pouvoir l'entrer dans leur sac à dos (mettre éventuellement les bottes et le duvet dans un petit sac à part). Pour les louveteaux, on peut utiliser un sac de voyage mais pas de valise, surtout à roulettes, adaptées à la ville mais pas du tout au terrain de camp. Attention, il n'y a rien de plus pénible pour ranger les sacs dans le car que des affaires qui pendent autour (chaussures, duvet, gourdes,...) : ça s'accroche partout, bref c'est une horreur ! Il vaut mieux prendre un deuxième petit sac pour mettre le duvet et les chaussures (ne pas multiplier les sacs non plus...)
Salle à manger	C'est un dais en toile qui protège la Meute du soleil ou de la pluie pour manger. Les tables sont installées dessous.
Savon	Le savon de Marseille est un bon savon. Mais c'est mieux d'avoir une boîte avec car une fois sorti du petit papier, ce n'est pas pratique à remettre dans le sac de toilette. .. Préférez celles en plastique souple qui ne se cassent pas.
Services	Chaque sizaine et chaque patrouille doit effectuer tous les jours un service pour la collectivité : faire la vaisselle, ranger et nettoyer les lieux de vie, chercher du bois pour la veillée, remplir Les jerricans d'eau, faire la cuisine, mettre la table. Un panneau permet de voir quel service est attribué à la sizaine ou la patrouille.
Sweat ou polaire FEE	Ce ne sont pas des éléments d'uniforme. Ils sont portés lors des activités de camp et d'année en « tenue de jeu ».
Tatis ou feuillés	Ce sont les toilettes du camp. Pour les loups, ils sont installés pendant le pré-camp et sont donc opérationnels dès l'arrivée. Ce sont des toilettes sèches avec un siège comme à la maison. Une cabine en toile protège le lieu. Les éclaireurs réalisent eux-mêmes leurs installations (un par patrouille) dès leur arrivée. La chasse d'eau est remplacée par de la sciure que l'on jette dans le récipient et qui permet de réaliser un compost par vidage quotidien du récipient. Le lieu est nettoyé et désinfecté tous les jours.



FEDERATION DES ECLAIREUSES ET ECLAIREURS
Groupe Pierre François



**Association Laïque de Scoutisme agréée par le Ministère en charge
de la Jeunesse**

Tee-shirt de camp	Les enfants qui ont déjà fait des camps prennent les leurs, Si vous en souhaitez, pensez à passer commande suffisamment tôt. Si vous avez des tee-shirts trop petits, pensez à les donner à la coopérative du Joyeux Bouquetin !
Top 5 des oublis les plus fréquents.	1 - Dentifrice / brosse à dent 2 - Gourde 3 - Pyjama 4 - Allumettes / papier journal 5 - Foulard de camp (jeu ou patrouille)
Trousseau	Il a été expérimenté et perfectionné pendant de nombreuses années. Il permet de répondre à toutes les configurations de camps : soleil, pluie, froid etc. Les affaires proposées sont donc nécessaires mais suffisantes (10 pulls, 20 slips et 5 serviettes : c'est trop mais 1 tee-shirt, 1 short et 2 paires de chaussettes c'est trop peu). Dans la colonne « Ce que j'ai pris » : penser à prendre en compte les affaires du départ.
Vaisselle	Couverts, assiette, quart : en plastique, en inox ou en aluminium. Chez les louveteaux, ils sont mis en commun sur le vaisselier et redistribués en fin de séjour. D'où l'importance de les marquer efficacement